



Istituto Comprensivo  
**De Sanctis - Mozzillo Iaccarino**  
Manfredonia (FG)

29 Febbraio 2024

**Circolare numero 152**

## **Circolare 152 – Calendario incontri Kangourou della Matematica 2024**

**CLASSI QUINTE – SCUOLA PRIMARIA DE SANCTIS**

**CATEGORIA ECOLIER**

Di seguito è riportato il calendario in cui sono indicate le date delle attività, propedeutiche alla gara individuale, che saranno espletate al fine di consentire ai partecipanti di esercitarsi sulle tecniche risolutive della prova e di conoscere le modalità di svolgimento della gara Kangourou 2023.

ESERCITAZIONI ( a scuola)

dalle ore 11:30 alle ore 13:00 29 febbraio 2024

7 marzo 2024

14 marzo 2024 SIMULAZIONI (online)

dalle ore 9:00 alle ore 19:00 13 marzo 2024 (in autonomia)

14 marzo 2024 (a scuola) GARA-SELEZIONI 21 marzo 2024 SEMIFINALE 25 maggio 2024 FINALE DI CERVIA / MIRABILANDIA 28 settembre 2024

Gare individuali Kangourou

Le gare individuali Kangourou sono competizioni individuali della durata di 75 minuti, con risposte a scelta multipla. I concorrenti, alunni delle classi quinte gareggiano nella categoria **ÉCOLIER**.

Quando si svolgono?

Per il corrente anno scolastico, le gare individuali si svolgeranno in queste date:

**Simulazioni (online):**

13 marzo 2024 – Dalle 9:00 alle 19:00 – Testo A 14 marzo 2024 – Dalle 9:00 alle 19:00 – Testo B

**Selezioni (online o a scuola)**

21 marzo 2024 (orario: 9:00 – 17:00 fascia oraria per gare in presenza online).

**Semifinale nelle rispettive sedi**

25 maggio 2024

**Finale di Cervia/Mirabilandia:**

28 settembre 2024

La prima fase della gara

La durata effettiva della prova del 21 marzo 2024 è di **75 minuti** per tutte le categorie. **La prova è strettamente individuale e si svolge sotto la sorveglianza di docenti dell'Istituto**, che ne assicurano la regolarità. **Non è ammesso l'uso di calcolatrici, di libri, appunti personali o goniometri**; l'uso di fogli di minuta, matite, righe e compassi è invece autorizzato.

Il gioco-concorso Kangourou della Matematica consiste nel rispondere individualmente a una collezione di 24 quesiti a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali vengono

proposte cinque risposte, di cui una e una sola corretta. La prima fase della gara può essere svolta in modo cartaceo o online.

**in modalità cartacea:** il concorrente legge i quesiti su un fascicolo e compila una scheda-risposte cartacea predisposta per la lettura ottica;

**in modalità web:** il concorrente utilizza l'Applicazione web

<https://kangourou-competitions.web.app> per computer, tablet o smartphone

**La scelta della modalità è demandata a ogni singola Scuola**

Il concorrente, per ogni domanda cui intenda fornire risposta, deve indicare sulla scheda risposte, o sull'Applicazione web, la lettera corrispondente alla risposta scelta. Ogni risposta fornita comporta l'assegnazione di un punteggio dipendente dalla difficoltà del quesito positivo se la risposta è corretta, negativo in caso contrario.

Valutazioni della prima fase

**Caso A)** Le schede-risposte sono valutate mediante lettura ottica e la loro corretta compilazione da parte dei concorrenti è parte integrante della gara. Sono esclusi dalla valutazione quei concorrenti le cui schede, a causa di erronea compilazione (ad esempio dati male inseriti o mancanti, sovrascritte, cancellature, lacerazioni, piegature), siano rifiutate dal lettore ottico: per evitare tali inconvenienti le schede-risposte sono fornite in sovrannumero. I concorrenti che abbiano ommesso di indicare la loro classe di appartenenza sono automaticamente inseriti nella classe indicata sulla scheda-risposte che precede la loro scheda.

**Caso B)** Tutto quanto è stato inserito nell'App permette di stilare la graduatoria.

Criteri quantitativi di assegnazione del punteggio nella gara individuale di marzo

Vi è una e una sola risposta esatta per ogni quesito.

Le risposte esatte fanno acquisire 3, 4 o 5 punti a seconda della loro difficoltà. Ogni risposta errata è penalizzata di un quarto del suo valore in punti.

Se a un quesito viene data più di una risposta, il punteggio attribuito per quel quesito coincide con quello spettante nel caso di risposta errata (anche se tra le risposte fornite ci fosse quella corretta).

Se a un quesito non viene data alcuna risposta, il punteggio attribuito per quel quesito è 0 (zero).

In dettaglio, per la categoria Écolier ogni risposta corretta a un quesito:

PDF generato dalla circolare n. 152 pubblicata sul sito De Sanctis - Mozzillo Iaccarino

<https://www.giordanidesanctis.edu.it/circolare/circolare-152-calendario-incontri-kangourou-della-matematica-2024/>

- dal n. 1 al n. 8 inclusi vale 3 punti,
- dal n. 9 al n. 16 inclusi vale 4 punti,
- dal n. 17 al n. 24 inclusi vale 5 punti

e quindi ogni risposta errata a un quesito:

- dal n. 1 al n. 8 inclusi fa perdere 0,75 punti,
- dal n. 9 al n. 16 inclusi fa perdere 1 punto,
- dal n. 17 al n. 24 inclusi fa perdere 1,25 punti.

Quindi se, ad esempio, vengono date 5 risposte corrette nei primi 8 quesiti si guadagnano 15 punti;

se si dà una sesta risposta errata, si resta con

- 14,25 punti se il quesito è uno dei primi 8,
- 14 punti se il quesito è uno di quelli dal n. 9 al n. 16 inclusi
- 13,75 punti se il quesito è uno degli ultimi 8.

Ai fini della classifica, a parità di punteggio ottenuto risulta discriminante l'orario di consegna e, a ulteriore parità, la classe frequentata, in favore della più bassa, ed infine l'età (da appurare successivamente ove necessario), naturalmente in favore del concorrente più giovane.

#### ISTRUZIONI E CREDENZIALI PER LA REGISTRAZIONE DEGLI STUDENTI PARTECIPANTI ALLA GARA INDIVIDUALE KANGOUROU 2024

**CODICE COUPON KANGOUROU: ceda687aac61** Vengono riportati, di seguito, i passi da seguire per la registrazione:

**1)** si consiglia di attivare la modalità di navigazione in incognito: andare sui tre puntini in alto a destra dello schermo e cliccare su Nuova finestra di navigazione in incognito, così si aprirà la finestra di ricerca di Google

**2)** nella barra di ricerca di Google, cercare KANGOUROU INDIVIDUAL COMPETITION WEB APP <https://kangourou-competitions.web.app>

**3)** Cliccare su: “NON HAI LE CREDENZIALI? REGISTRATI”. Comparirà il form di registrazione.

E' necessario compilare tutti i campi obbligatori affinché il tasto “REGISTRA” si abiliti. Prestate particolare cura nella compilazione dei campi perché una volta effettuata la registrazione non si potranno modificare direttamente, ma potrà farlo solo il docente referente dalla sua area riservata.

**4)** Una volta premuto il tasto “REGISTRA” verrà mostrato un popup riassuntivo, da cui sarà possibile anche scaricare il PDF con i dati inseriti, (CODICE STUDENTE, PASSWORD, EMAIL) consigliamo di salvare il pdf e conservarlo con cura.

**ATTENZIONE: Appuntarsi il proprio CODICE STUDENTE e la PASSWORD**, serviranno sia per accedere nella web app, sia per identificarsi nella prova cartacea.

**IL CODICE STUDENTE E LA PASSWORD dovranno essere portati a scuola per poter effettuare le simulazioni e la gara.**

É disponibile un video tutorial con la procedura di registrazione degli studenti partecipanti alla gara individuale Kangourou 2024. <https://youtu.be/YU9EVUnVmvk?si=74hLBmHUejoWV8k>

Usare le credenziali sopra indicate per effettuare il login sull'applicazione web <https://kangourou-competitions.web.app> su cui si potranno effettuare le GARE INDIVIDUALI in modalità online e le SIMULAZIONI.

Si consiglia a tutti gli studenti, di partecipare alle simulazioni del 13 e 14 marzo (una simulazione a giornata a studente, dalle ore 9:00 alle ore 19:00).

È possibile scaricare il [MANUALE\\_UTENTE\\_KANGOUROU\\_IC](#) versione V.4 (2024).

Si ricorda che la selezione (la gara) avverrà il giorno 21 marzo presso la sede scolastica.

**La Dirigente Scolastica Prof.ssa Lara Vinciguerra**